

## Scheda Prezzo/Qualità Lotto IV – Cumulativa Infortuni

I punteggi saranno assegnati come segue:

A) **PREZZO**

B) **QUALITÀ**



Massimo Punteggio = **30 PUNTI**

Massimo Punteggio = **70 PUNTI**

### A) **PREZZO:**

Premio annuo lordo riportato nell'offerta economica dell'Allegato (prospetto di offerta economica).  
Il punteggio assegnato sarà calcolato ed attribuito secondo la seguente formula:

$$V(ai) = R(a) / R(max)$$

dove:

$V(ai)$  = Coefficiente della prestazione dell'offerta (a) rispetto al requisito (i), variabile tra 0 e 1

$R(a)$  = Valore (ribasso) offerto dal concorrente "a" (*Importo a base d'asta – Importo offerto dal concorrente*)

$R(max)$  = Valore (ribasso) dell'offerta più conveniente

Quando il concorrente "a" non effettua alcuno sconto  $R(a)$  assume il valore 0, così come il coefficiente  $V(ai)$ ; mentre per il concorrente che offre il maggiore sconto  $V(ai)$  assume il valore 1.

Il coefficiente ottenuto sarà poi moltiplicato per il massimo del punteggio disponibile (30); l'offerta pari alla base d'asta consegue quindi punteggio prezzo pari a 0; l'offerta con il maggior sconto consegue il massimo del punteggio disponibile (30).

### B) **QUALITÀ:**

- Per l'attribuzione del punteggio al parametro "recesso in caso di sinistro Art. 1.7" (max 5 punti) rimandiamo alle ipotesi prospettate nell'Allegato "Prospetto di Offerta Tecnica Lotto IV – Cumulativa Infortuni".
- Per l'attribuzione del punteggio al parametro "Art. 2.2 - infortuni subiti in occasione di inondazioni, alluvioni, straripamenti, caduta del fulmine, eruzioni vulcaniche, frane, smottamento, valanghe, slavine ed altri eventi naturali" (max 15 punti) rimandiamo alle ipotesi prospettate nell'Allegato "Prospetto di Offerta Tecnica Lotto IV – Cumulativa Infortuni".
- Per l'attribuzione del punteggio al parametro "Art 2.2 – Limiti per infortuni subiti in occasione di tumulti popolari, aggressioni, vandalismo, sequestri, rapine, azioni di dirottamento o di pirateria, atti di terrorismo, scioperi sommosse, sabotaggio, attentati" (max 15 punti) rimandiamo alle ipotesi prospettate nell'Allegato "Prospetto di Offerta Tecnica Lotto IV – Cumulativa Infortuni".

- Per l'attribuzione del punteggio al parametro “Art. 4.4 Limiti per infortuni subiti in occasione di movimenti tellurici e maremoto” (max 15 punti) rimandiamo alle ipotesi prospettate nell'Allegato “Prospetto di Offerta Tecnica Lotto IV – Cumulativa Infortuni”.
- Per l'attribuzione del punteggio al parametro “Art. 4.13 - Limite danni estetici” (max 10 punti) rimandiamo alle ipotesi prospettate nell'Allegato “Prospetto di Offerta Tecnica Lotto IV – Cumulativa Infortuni”.
- Per l'attribuzione del punteggio al parametro “Liquidazione per Invalidità Permanente - Art. 4.14” (max 10 punti) rimandiamo alle ipotesi prospettate nell'Allegato “Prospetto di Offerta Tecnica Lotto IV – Cumulativa Infortuni”.

N.B.: Non sono consentite VARIANTI al Capitolato Tecnico del Lotto IV ad eccezione dei parametri sopra richiamati, fermo restando l'invariabilità di tutte le altre disposizioni del Capitolato Tecnico – Lotto IV.

- A pena di esclusione non sono ammesse offerte condizionate, parziali o espresse in modo indeterminato.
- A pena di esclusione non saranno quindi ammesse varianti oltre a quelle sopra elencate o modifiche di queste ultime.
- Le eventuali offerte peggiorative si intenderanno come non formulate e resteranno validi pertanto **gli importi minimi indicati nell'Allegato Prospetto di Offerta Tecnica** (Lotto IV) e/o quanto previsto dal capitolato tecnico, e verranno attribuiti 0 punti.

**VERRA' RITENUTA PIU' VANTAGGIOSA L'OFFERTA CHE OTTERRA' IL PUNTEGGIO PIU' ALTO, CALCOLATO APPLICANDO AL PUNTEGGIO OTTENUTO SUL PREZZO LE VARIAZIONI DI CUI AL PUNTO B) (QUALITA').**